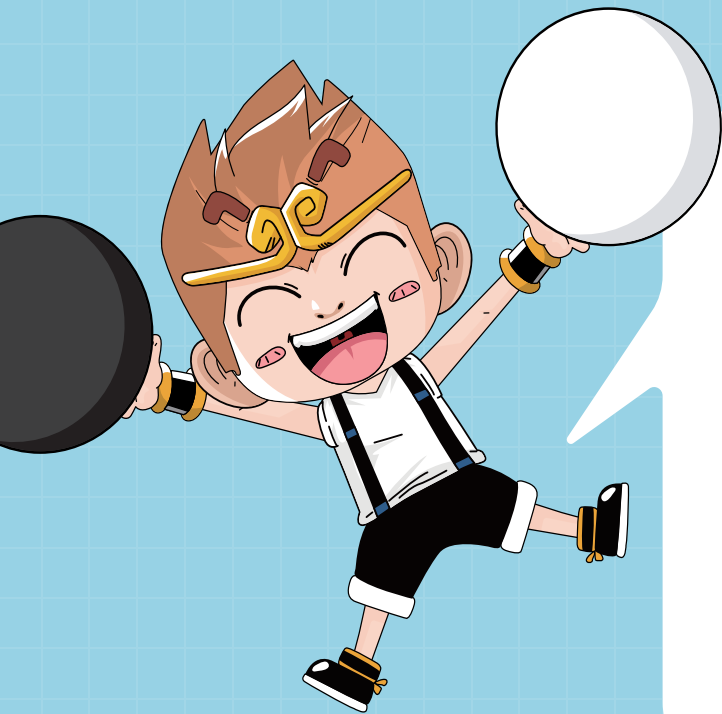


2

돌 때내기 게임 2

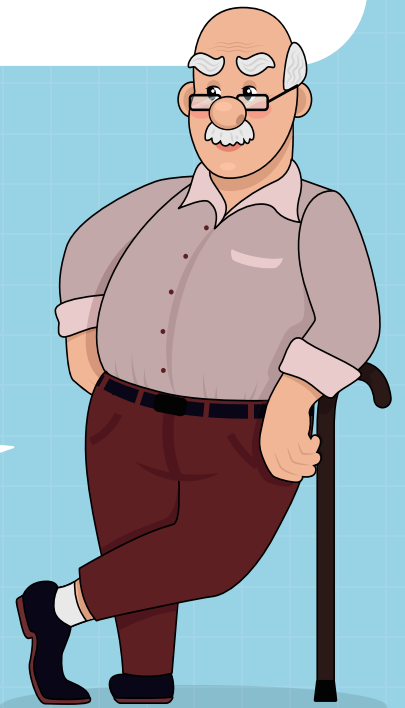


집 모양에서 때내기

집 모양이 있어도 활로가 하나 밖에 없다면 잡힐 수 있습니다. 활로를 모두 막아 때낼 수 있는 것을 '집 모양에서 때내기'라고 합니다.

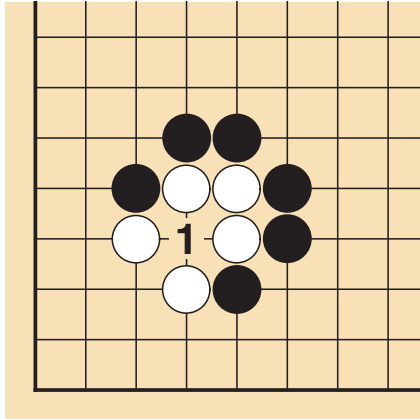
집 모양에서 살리기

집 모양이 있어도 활로가 하나 밖에 없다면 잡힐 수 있습니다. 활로가 늘어나는 것을 '집 모양에서 살리기'라고 합니다.

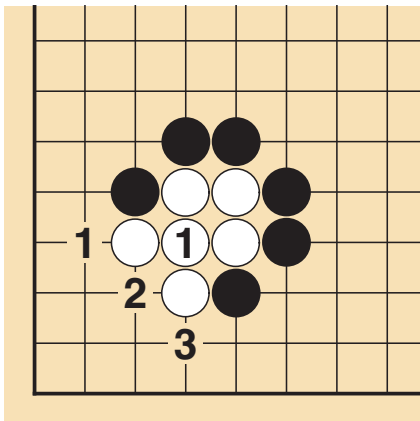


2 돌 따내기 게임 2 _ ① 집 모양에서 따내기 · ② 집 모양에서 살리기

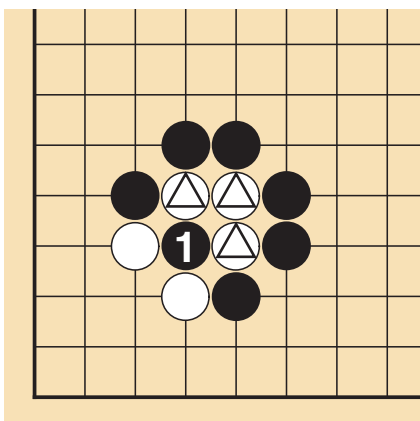
집 모양에서 따내기



01 백돌의 활로는 1개입니다.

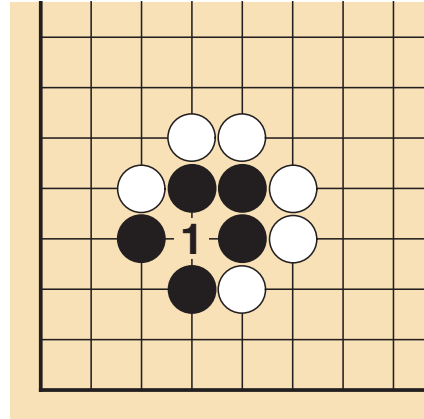


02 백이 먼저 두어서 달아나면 백돌의 활로가 늘어납니다.

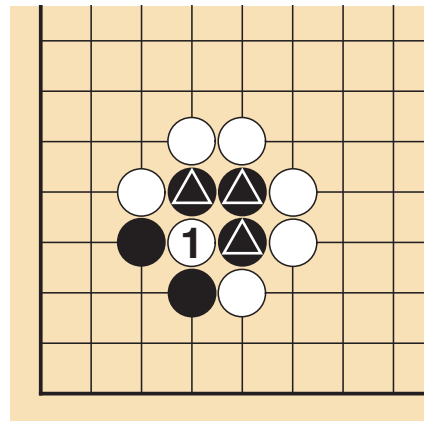


03 흑1로 먼저 두어서 따내는 것이 좋습니다.

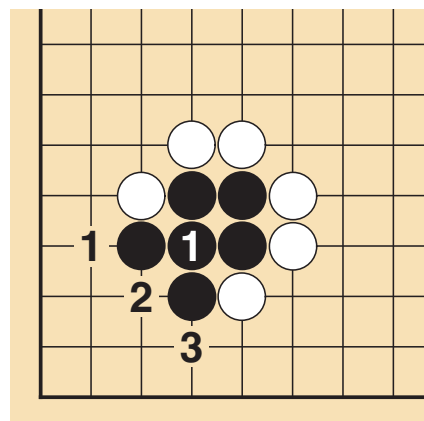
집 모양에서 살리기



01 흑돌의 활로는 1개입니다.



02 백이 먼저 두어서 흑돌의 활로를 막으면 따먹히게 됩니다.

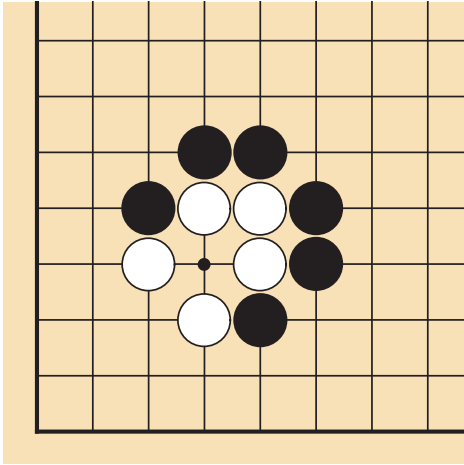


03 흑1로 먼저 두어서 살리는 것이 좋습니다.

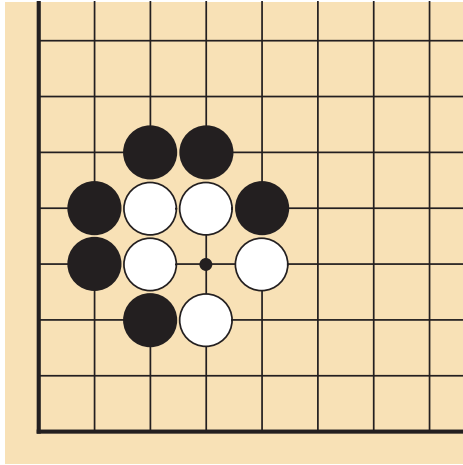
2 돌 따내기 게임 2 - ① 집 모양에서 따내기

? 백돌을 따내보아요.

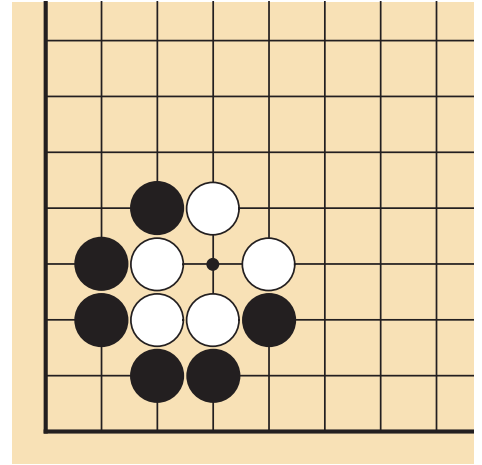
01



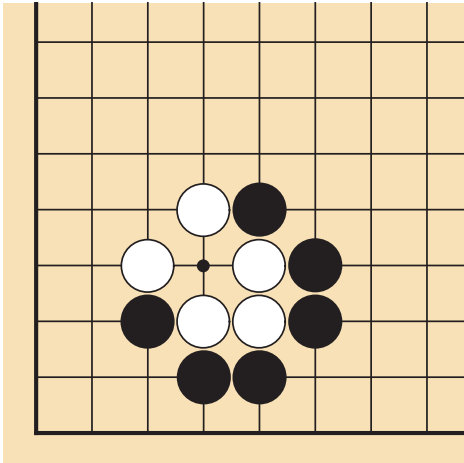
02



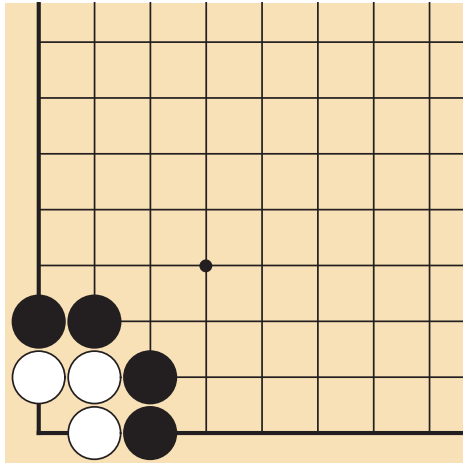
03



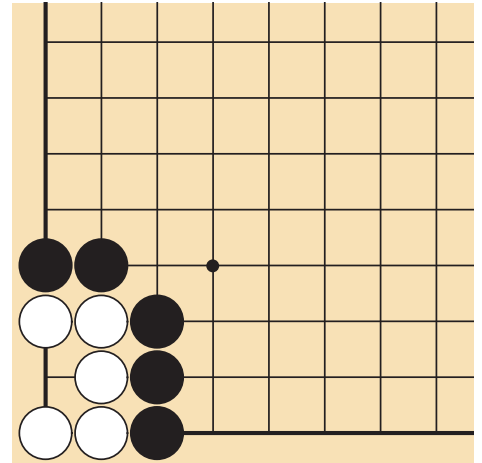
04



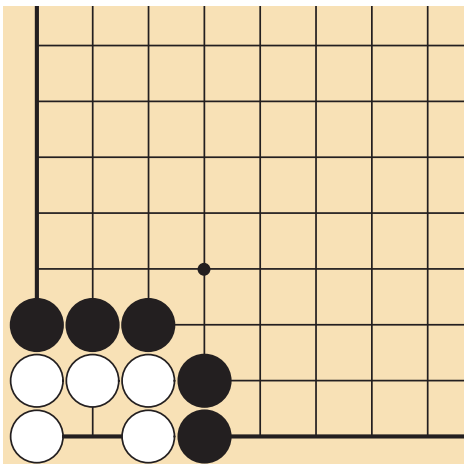
05



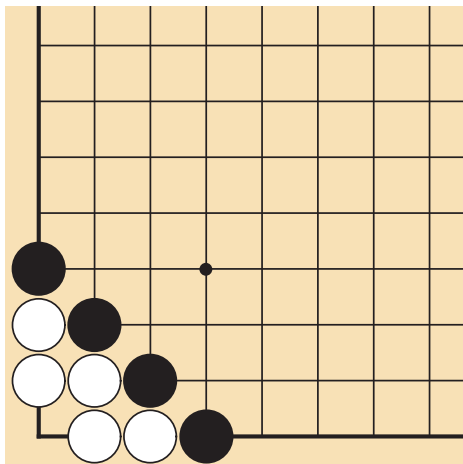
06



07



08



09

